Resultaten onderdeel upperbound (Nearest neighbour algoritme):

Onderstaande de maximale score voor het Nearest Neighbour algoritme. De hoogste score op de functie wordt behaald met 6 trajecten, 28 sporen bereikt en 22 stations bereikt. Wij zien de score op dit algoritme als upperbound van deze case. Aangezien we deze score middels andere algoritmes willen verbeteren.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **Nearest Neigbour algoritm** | | | **Hill climber (20.000 iteraties)** | | |  |
| **Aantal trajecten** | **Aantal sporen bereikt** | | **Aantal stations bereikt** | **Aantal minuten** | **Aantal sporen bereikt** | **Aantal stations bereikt** | **Aantal minuten** | **Duur programma**  **(s)** |
| 1 | 10 | | 11 | 120 | 10 | 11 | 120 | 1,8 |
| 2 | 17 | | 17 | 235 | 17 | 17 | 235 | 4,5 |
| 3 | 21 | | 21 | 344 | 24 | 22 | 349 | 7,2 |
| 4 | 25 | | 22 | 441 | 28 | 22 | 457 | 10,3 |
| 5 | 27 | | 22 | 559 | 28 | 22 | 546 | 13,7 |
| 6 | 28 | | 22 | 672 | 28 | 22 | 645 | 16,9 |
| 7 | 28 | | 22 | 789 | 28 | 22 | 754 | 20,7 |